

## 「四國象棋」發明展亮眼 獲多國專利

時間：534524424#<=37 撰稿·編輯：曾美惠 新聞引據：廣電媒體#聯合報,

高雄應用科技大學工學院院長沈茂松與妻子化材系講師曾雪蓮，共同研發結合象棋與圍棋的「四國象棋與四國五行象棋盤」，在今年台北國際發明及技術交易展大出風頭，目前已取得台灣及中國新型專利，並向日本申請專利中。

沈茂松說，今年過年與家人到住家附近的公園散步時，看到老人亭中有2位長輩在下象棋，觀棋者七嘴八舌，於是靈機一動，想發明一種讓更多人可以參與的遊戲，於是設計了四國象棋與四國五行象棋盤。

「四國象棋」遊戲特色是將圍棋盤重新劃分為四國五行象棋盤，除了可以玩原有的圍棋，也可以同時由4人一起玩象棋，維持傳統兩國象棋9行10路的盤局，及各棋子規制與走法。另外還有四國象棋麻將玩法。

沈茂松表示，四國五行象棋盤各國以黃河及長江分界，布子與兩國象棋一樣，但將原有紅、黑2色共32只象棋，增加為紅16只、黑16只、藍16只、綠16只，共64只的四色象棋，取八卦之64爻在五行地域上逐鹿天下、問鼎中原。

四國五行象棋也可以兩國聯合，或三國聯合攻一國，如同春秋戰國時代的攻伐模式，當某國被「將」軍滅亡時，滅國的所有棋子盡歸「將」贏之國所有，再對攻他國；小國變大國，仍依各棋色次序走棋，直至統一天下。這樣合縱連橫之格局，可訓練下棋者的國際觀與危機意識。

高應大資訊管理系主任汪維揚也帶領研究生撰寫線上遊戲程式，預定明年1月底上高雄市軟體園區線上遊戲網，免費試玩半年。

此則報導的來源網址：[kws=22qhz v1w1lruj 1wz 2lqgh{bqhz vF r qwhqwdvs {Bqlg@ 6 ; 9 ; 69](http://kws=22qhz v1w1lruj 1wz 2lqgh{bqhz vF r qwhqwdvs {Bqlg@ 6 ; 9 ; 69)